

EDITAL Nº CPV.062/2017 - IFSP CÂMPUS CAPIVARI CONCURSO ESPAÇO MAKER

1. ABERTURA

O Diretor Geral do Câmpus Capivari do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo, de acordo com as disposições da legislação em vigor, FAZ SABER, por meio deste Edital, que estarão abertas, entre os dias 01 e 06 de dezembro de 2017 as inscrições para o Concurso “Espaço Maker”.

1.1. Da Organização:

A organização do Concurso Espaço Maker será de responsabilidade da Comissão do Concurso “Espaço Maker”, sob supervisão da Diretoria Adjunta Educacional e com apoio da Direção Geral do Câmpus IFSP Capivari.

1.2. Dos Objetivos:

O concurso tem como objetivo atender à necessidade de definição de 3 itens:

- A) Um nome para o Espaço Maker construído no IFSP Campus Capivari (Laboratório de Ensino)
- B) Conteúdo gráfico que será estampado em camisetas promocionais do Espaço Maker.
- C) Uma arte gráfica - estilo grafite - que será plotada (pela própria equipe proponente) dentro do Espaço Maker

2. DAS INSCRIÇÕES

2.1. O período de inscrições será de 01 a 06 de dezembro de 2017, encerrando-se às 13h00 do último dia do período.

2.2. As inscrições serão realizadas presencialmente no setor CAE/CSP do IFSP Câmpus Capivari.

3. DAS PROPOSTAS

3.1. As propostas deverão conter o nome do (s) integrante (s) e conter três folhas:

1ª folha: nome para o Espaço Maker;

2ª folha: Conteúdo gráfico para as camisetas;

3ª folha: Arte gráfica (estilo grafite) para a parede.

- 3.2. A proposta poderá ser apresentada individualmente ou em grupo.
- 3.3. O conteúdo gráfico deverá contar com, apenas, três cores.
- 3.4. Os candidatos devem buscar uma coerência entre Nome, Estampa para Camiseta e Conteúdo Gráfico para a parede (Grafite);
- 3.5. O conteúdo gráfico da parede (grafite) deve levar em consideração e expor os nomes dos mais de 40 colaboradores que contribuíram, de variadas formas, com o Espaço Maker;
- 3.6. Durante o processo de criação os participantes poderão e serão encorajados a procurarem outros alunos, professores, técnicos-administrativos e pessoas da comunidade em geral para discutirem e aprimorarem suas ideias.
- 3.7. Todas as criações serão registradas com licença *Creative Commons*;
- 3.8. É vedada a utilização de termos pejorativos e/ou que atentem aos direitos humanos.

4. DA VOTAÇÃO

- 4.1. A votação será realizada entre os dias 07/12/2017 e 08/12/2017 com início às 09:00 horas do primeiro dia e finalização às 22:00 do segundo por meio do site: **maker.ifspcapivari.com.br** . Poderão votar somente uma vez cada membro da comunidade interna e externa.
- 4.2. Os candidatos vencedores que propuserem a arte gráfica na parede (grafite), ficarão responsáveis por sua execução. As tintas serão adquiridas pela comissão organizadora;
- 4.3. Será escolhido o conjunto de nome, estampa para camiseta e conteúdo gráfico para parede (grafite) de uma única submissão.
- 4.4. Não será possível votar separadamente no nome, camisa e grafite de pessoas ou grupos diferentes;

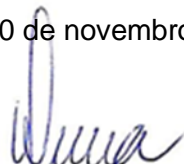
5. DO RESULTADO FINAL E PREMIAÇÃO

- 5.1. A proposta vencedora será premiada com um chaveiro e uma camiseta, além de ter sua ideia presente no Espaço Maker;
- 5.2. O resultado final será divulgado no dia 11/12/2017.
- 5.3. Os prêmios serão entregues até o dia 31/01/2018.

6. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

- 6.1. A inscrição neste processo seletivo implica a aceitação de todo o conteúdo do presente Edital.
- 6.2. Os casos omissos ou não previstos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

Capivari, 30 de novembro de 2017



Waldo Luis de Lucca

Diretor Geral

IFSP Câmpus Capivari